

Adobe XD (Experience design) est un outil de prototypage destinée à concevoir des sites web, applications mobiles...

PROGRAMME

Introduction au design mobile

- Le marché du mobile et usages du mobile.
- Les Tendances du design mobile.

Phase d'analyse UX

- Perception de l'utilisateur.
- Benchmarks et Analyse concurrentielle.

Interactivité mobile

- Interactivité tactile et spécificité des interfaces Android, IOS....

Conceptualisation des idées

- Technique de brainstorming : Idéation/ UX cards / Personas .
- Prototypage papier.
- Penser et définir le contenu mobile et le parcours client.

Travaux pratiques : Analyse et discussion groupées

Architecture, Fonctionnalité, Design

- Point focal.
- Menu mobile et Menu Hamburger.
- Créer la navigation, la page d'accueil et autres pages.
- Technique pour guider l'utilisateur.
- Les couleurs, typo, icônes, espacement....

Technique de prototypage avec Adobe XD

- Découverte de l'interface.
- Fonctions de base .
- Structure filaire.
- Prototypes interactifs.
- Visualisation et partage de projet.

Travaux pratiques : Concevoir une maquette mobile en tenant compte des critères d'ergonomie et d'accessibilité



3

JOURS

21

HEURES

OBJECTIFS

Connaître les spécificités de l'environnement mobile et tactile
Analyser, adapter et optimiser le design aux supports mobiles
Apprendre les techniques de prototypage de l'outil Adobe XD

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Webdesigner, graphiste, directeur artistique, chef de projet web

PRÉREQUIS

Connaissance de Photoshop UX
Design initiation UI Design initiation

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte