

Apprendre à coder des pages simples en HTML5 et utiliser les styles CSS3. Mettre en œuvre un site web.

PROGRAMME

Les bases du langage HTML

- Rappel sur les différentes versions du langage HTML.
- Assurer la compatibilité avec les navigateurs.
- Standards et respects des normes du W3C.
- Référencement et accessibilité.

Structure d'une page HTML5

- Tags principaux.
- Simplifications avec HTML5.
- Les éléments et leur placement.

Les balises structurantes

- Blocs Div et Span.
- Listes.
- tableaux.
- Iframes.

Webforms2

- Champs de saisie.
- Listes déroulantes.
- Boutons radio.
- Champs date.
- Placeholder/Slider.

HTML5

- Doctype, metas déclarations, balises sémantiques.
- Intégrer et optimiser les médias : formats et encodages (images, vidéos et sons).
- Canvas et SVG.
- WebGL.
- Définir la navigation avec les liens hypertextes et créer des formulaires.

Tour d'horizon des outils d'intégration

- Freewares : Notepad++.
- Éditeur WysiWyg : Dreamweaver.

Styles CSS

- Syntaxes des sélecteurs CSS.
- Pseudo sélecteurs.
- Principales propriétés CSS.
- Règles CSS.
- Frameworks HTML/CSS : Bootstrap.

Structure des éléments

- Le modèle de boîte.
- Éléments block et inline.
- La propriété display.
- Padding, marges et bordures.

Positionnement en CSS : inline; block, les float

- Positionnement dans le flux.

INTÉGRATION HTML5/CSS3 - INITIATION_1173

1200 € HT (tarif inter) | REF : ap-DÉV25
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

- Positionnement absolu et relatif.
- Positionnement fixé.
- Positionnement flottant.

Le langage CSS3 et le responsive design

- Les nouveaux sélecteurs CSS : classes, id, pseudo-éléments.
- Gestion des polices de caractères.
- Fonts, couleurs et bordures.
- Positionnement en colonnes.
- Les transitions, transformations et animations CSS.

Travaux pratiques : Mise en oeuvre d'un site responsive.

Mise en ligne d'un site web

- Nom de domaine.
- Les clients FTP.
- Types d'hébergements (mutualisé, dédié).
- Sécurité.



3

JOURS

21

HEURES

CODE CPF : 208980

OBJECTIFS

Pouvoir augmenter l'interactivité ou les fonctionnalités des pages Web Acquérir la capacité d'aborder les bases de ce langage multiplateforme Réaliser des applications utiles

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs web, intégrateurs, webmasters, webdesigners, développeurs front end, intégrateurs souhaitant mettre à jour leurs connaissances

PRÉREQUIS

Avoir des notions en technologie du Web, du design et connaissance de l'environnement Windows

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte