

Apprendre à coder des pages simples en HTML5 et utiliser les styles CSS3. Mettre en œuvre un site web.

PROGRAMME

Introduction

- Qu'est-ce que le HTML et le CSS ?.
- Exemple de réalisations avec le HTML/CSS.
- Historique du web.

Versions, comptabilité, normes, accessibilité

- Les différentes versions.
- Assurer la compatibilité avec les navigateurs.
- Standards et respect des normes du W3C.
- Référencement et accessibilité.

Structure HTML

- Editeur de texte.
- Eléments de base d'une page.
- Informations de la page.
- Structure du contenu: Div, texte, liens.
- Images, listes, formulaires, médias.

Les bases du CSS

- Où mettre le CSS ?.
- Les sélecteurs.
- les trois moyens d'intégrer des styles dans une page HTML.
- Les pseudo-classes et pseudo-éléments.

Travaux pratiques : TRAVAUX DIRIGES : à partir d'un site web de 5 pages html fournies, corrigez les erreurs de codes, intégrez des images et réalisez les styles. Mettre de projet en ligne à la fin du module

Les bases du HTML

- - Les paragraphes et titres.
- - les listes.
- - les liens.
- - les images.

Travaux pratiques : EXERCICE 1 : à partir d'un fichier word, intégrer les mentions légales dans un fichier HTML (sans les css) et valider le code.

TRAVAUX DIRIGES : réalisation d'un site web de recette de cuisine

- Le candidat choisi le type de cuisine puis devra réaliser 12 recettes de cuisine avec pour chacune d'elle : le titre de la recette, un visuel du plat, la liste des ingrédients et les étapes de la recette. Les recettes seront structurées en TROIS grandes catégories : ENTREES PLATS et DESSERTS; Le site devra être mis en ligne..

Transfert FTP du site en ligne

- Les bases de Filezilla.
- Les hébergeurs.
- La mise en ligne du site.



4

JOURS

28

HEURES

CODE CPF : 208980

OBJECTIFS

Pouvoir augmenter l'interactivité ou les fonctionnalités des pages Web Acquérir la capacité d'aborder les bases de ce langage multiplateforme Réaliser des applications utiles

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs web, intégrateurs, webmasters, webdesigners, développeurs front end, intégrateurs souhaitant mettre à jour leurs connaissances

PRÉREQUIS

Avoir des notions en technologie du Web, du design et connaissance de l'environnement Windows

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte