



LE LANGAGE JAVA - INITIATION

2000 € HT (tarif inter) | REF : DÉV154
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Java est un langage de programmation informatique orienté objet. Il permet de créer des logiciels compatibles avec de nombreux systèmes.

PROGRAMME

Présentation

- Historique de Java.
- Aperçu sur la technologie JAVA.
- Intérêt et Avantages de la programmation Objet.
- Caractéristiques JAVA.
- La différence entre Java et Javascript..

Le langage Java

- Concepts et principes de base du langage Java.
- Syntaxe de base de Java : règles de base, mots réservés, identifiants.
- Commentaires, variables, opérations arithmétiques, opérateurs et leurs priorité, structure de contrôle, tableaux, conversion types..
- Concepts de classe/Objet.
- Les classes et les interfaces.
- Les collections de type liste.
- Les énumérations.
- La gestion des exceptions.

Travaux pratiques : Mise en pratique des concepts précédents

Outils, plateformes et environnements

- Les différentes éditions et versions de Java..
- Outils de développement.
- Compilation Bytecode et Machine virtuelle (JVM).
- Plateformes et serveurs d'applications.
- Environnement de développement.
- Tour d'horizon des différentes API et outils JAVA.
- Conventions de nommage et de codage.
- Encapsulation dans un projet.
- Le cycle de vie d'un objet JAVA.

Travaux pratiques : Installation de la JVM sur la machine locale, installation de l'environnement de développement configuration de l'environnement

Concepts de java POO

- L'encapsulation, l'héritage, la surcharges, la redéfinition et le Polymorphisme.

Travaux pratiques : Mise en pratique des 5 concepts précédents, séparés par l'ensemble

Communication avec la base de données

- Gestion des bases de données avec l'API JDBC.
- Développement d'un CRUD en Java.

Travaux pratiques : Mise en place du CRUD en utilisant l'API JDBC pour interroger une BDD

Interfaces graphiques

- Présentation de AWT/GWT.
- Présentation de Swing et des composants de base.

Travaux pratiques : Développement d'une application Java avec Swing



5

JOURS

35

HEURES

OBJECTIFS

Savoir utiliser le langage Java

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs d'applications, développeurs Web

PRÉREQUIS

La connaissance d'un langage objet (C#, C++ etc...)

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte