

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives.

## PROGRAMME

### Les bases

- Intégration, Syntaxe générale.
- Méthode alert(), Les commentaires.
- Déclaration d'une variable, Nombre, Booléen.
- Récupérer le type d'une variable.
- Faire interagir l'utilisateur, Debugger.

### Manipuler les types simples

- Opérations arithmétiques.
- Les nombres.
- Chaîne de caractères.
- Les listes de description.

### Structures de base

- Opérateurs de comparaison.
- Opérateurs logique.
- Structure conditionnelle.
- Structure itérative.

### L'objet window

- Présentation, Dimensions, Méthodes.
- Location, History.
- Boîte contextuelles, Méthodes de timing.

### Le DOM et l'objet "document"

- Présentation du DOM, Objectifs.
- Les objets du DOM, Méthode write().
- Contenu d'un objet, Récupérer un objet et l'attribut d'un objet.
- Le style d'un objet, Récupérer et manipuler les classes CSS.
- Propriétés de l'objet "document".

### Les événements

- Présentation.
- Intégration.
- Liste des événements.
- Exemple.
- Écouteur d'évènement.

### Fonctions utilisateurs

- Présentation.
- Portée des variables.
- Les arguments.
- Fonctions anonymes.
- E. Fonctions auto-invoquées.

### Dates, tableaux, Expressions régulières, Formulaire

- Les dates.
- Les tableaux.
- Les expressions régulières.

- Les formulaires.



3

JOURS

21

HEURES

### OBJECTIFS

Apprendre les principes de base du langage JavaScript

### PUBLIC | PRÉREQUIS

#### PUBLIC

Intégrateurs, développeurs Web, webmasters

#### PRÉREQUIS

Connaissance du HTML et CSS La connaissance d'un langage de programmation serait un plus

### INFOS PRATIQUES

#### HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

#### MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

#### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

### DATES ET LIEUX

**Aucune session ouverte**