



ADOBE® MUSE - INITIATION

2000 € HT (tarif inter) | REF : DÉV18
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Adobe® Muse est un logiciel permettant de créer et publier un site Internet sans connaître le langage de programmation HTML5/CSS3. Concevoir un site Web responsive.

PROGRAMME

Introduction et mise en pratique

- Découverte de l'interface et mise en pratique avec le mode plan.
- Approche globale de la conception Web, créer, configurer et mettre en page un site Web.
- Les différents modes d'affichage.
- Hiérarchiser son site.
- Gestion des gabarits et des pages.

Design du site Web

- Création des styles : textes, paragraphe, polices.
- Insérer, gérer, recadrer et travailler sur les images.
- Propriétés basiques des pages, fond de page.
- Mise en forme graphique.

Interactivité et enrichissements

- Créer les hyperliens, intégrer, configurer et personnaliser des widgets.
- Effet de défilement, Diaporama.
- Animation et gestion des effets de parallaxe.
- Objets animables.
- Intégration et utilisation des différents panneaux.

Intégration dans Muse

- Intégration de Google Maps.
- Configurer et optimiser Muse pour le référencement.
- Optimiser l'architecture d'un site.
- Hiérarchisation des balises d'en tête, balises Meta Description et Title.
- Optimisation des images avec l'attribut « alt » et structure des URLs.

Gestion d'un site Muse adaptatif

- Création pour support mobile de type smartphone, tablette.

Exportation et publication du site Web

- Prévisualisation du site.
- Export et mise en ligne du site.

Muse avec Business Catalyst

- Création d'un site vitrine avec Business Catalyst.
- Personnalisation pour mobile.
- Création de menus dynamiques et d'un formulaire.
- Suivi des visites.
- Administration du back-office.



5

JOURS

35

HEURES

OBJECTIFS

Créer un site Web responsive
Etablir un sitemap fonctionnel et utiliser des gabarits « responsive »
Créer et gérer des Bibliothèques de styles
Ecrire et styliser des paragraphes
Ajouter des éléments interactifs, des widgets et publier votre site

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Graphistes, webdesigners, directeurs artistique

PRÉREQUIS

Connaissance de Photoshop

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte