



LES OUTILS DU DÉVELOPPEUR

400 € HT (tarif inter) | REF : DÉV654
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Apprendre à coder des pages simples en HTML5 et utiliser les styles CSS3. Mettre en œuvre un site web.

PROGRAMME

Les systèmes d'exploitation (les OS) : à quoi s'attendre lorsqu'on développe sur un OS?

- Versions de Windows.
- Mac OS.
- Linux (Ubuntu, Debian).
- Les machines virtuelles (les VM; VirtualBox, Vagrant).
- Les containers (Docker).

Travaux pratiques : Comparatif de différents OS : à quoi s'attendre lorsqu'on développe sur un OS plutôt que sur un autre ?

Les environnements de développement (les IDE)

- Les fonctionnalités attendues.
- Extensions.
- Plugins.
- Légèreté versus complétude.

Travaux pratiques : TP et présentations de : Eclipse Atom Visual Studio Pycharm PhpStorm WebStorm

Les outils de documentation technique

- Github Wiki/GitLab Wiki.
- Confluence.
- DokuWiki, Wiki.js.

Travaux pratiques : TP : rédiger une user story et documenter avec un outil du marché.

Les outils d'intégration continue

- GitLab, Jenkins.
- Automatisation des tests/builds/déploiements.

Les outils plus spécifiques

- ssh, ftp (connexion à distance).
- vim, nano -bash, zsh).
- Slack (hooks, discussion).
- Trello, tableaux SCRUM (méthodes Agiles).
- Filtre éclairage nocturne (bien-être, repos des yeux).
- Forest, Pomodoro, Sablier (Aide à la concentration).

Et pour finir le matériel pour prendre soin de soi

- Fauteuil, chaise, Yoga.
- Clavier, souris.
- Casque anti-bruit.
- Machine à café, bouilloire, Filtre à eau.
- Tapis de yoga, matériels de sport....



1

JOURS

7

HEURES

CODE CPF :

OBJECTIFS

Connaître l'environnement numérique et digital
Maîtriser son ordinateur
Augmenter ses compétences face à l'outil numérique
Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet web ou web mobile.
Contenu : Utiliser l'outil numérique au quotidien. Utiliser les Apps Google
Sécuriser son ordinateur
Comprendre les impacts du numérique

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs web, intégrateurs, webmasters, webdesigners, développeurs front end, intégrateurs souhaitant mettre à jour leurs connaissances

PRÉREQUIS

Avoir des notions en technologie du Web, du design et connaissance de l'environnement Windows

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte